

МОНАСТЕРИУМ

Дополнение «Торговая лавка»



ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Разместите жетон **торговой лавки** в третью ячейку дороги.

Положите восемь жетонов товаров (далее «**товары**») лицевой стороной вверх рядом с игровым полем, сформировав общий рынок жетонов.



ХОД ИГРЫ

Каждый раз, когда ваш возница оказывается в ячейке с торговой лавкой или проходит через неё, вы можете **взять с рынка один товар по своему выбору**. У вас может быть сколько угодно товаров.

В каждый свой ход вы можете вернуть один (или несколько) из имеющихся у вас товаров обратно на общий рынок и единожды использовать бонус соответствующего товара. (Исключение — «Травы»: этот жетон всегда используется до начала фазы действий.)

Большинство бонусов товаров применяются в определенных фазах или при определенных действиях. Описание бонусов вы найдете на обороте этих правил.

БОНУСЫ ТОВАРОВ



Сыр: в фазе размещения кубиков после броска кубиков, прежде чем размещать их, вы можете увеличить или уменьшить значение одного из своих нейтральных кубиков на 1. Можно менять  на , а  на .



Вино: в фазе размещения кубиков после броска кубиков вы можете изменить значение на своём личном кубике на любое другое значение.



Травы: после фазы размещения кубиков и до начала фазы действий вы можете выбрать и переместить один нейтральный кубик из одной ячейки кубиков в другую. Вы не можете воспользоваться Травками, если вы – первый игрок.



Пиво: вы можете отправить послушника во двор, не имея «покровителя» в соседней ячейке пристройки. Все остальные правила отправки послушников должны соблюдаться.



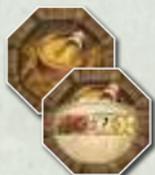
Хлеб: вы можете отправить послушника в монастырь, даже если ваш возница не присутствует в монастыре или в часовне этого монастыря нет вашего послушника. Все остальные правила отправки послушников должны соблюдаться.



Ликёр: при создании витража вы можете выложить жетон витража в любую пустую ячейку зоны витражей, даже если в выбранном ряду или столбце уже есть такой же жетон.



Мёд: при создании витража, выложив жетон в зону витражей, вы можете получить любой из шести бонусов этой зоны.



Горчица: после отправки послушника в библиотеку (книга), вы можете взять жетон витража из любого монастыря в качестве бонуса.