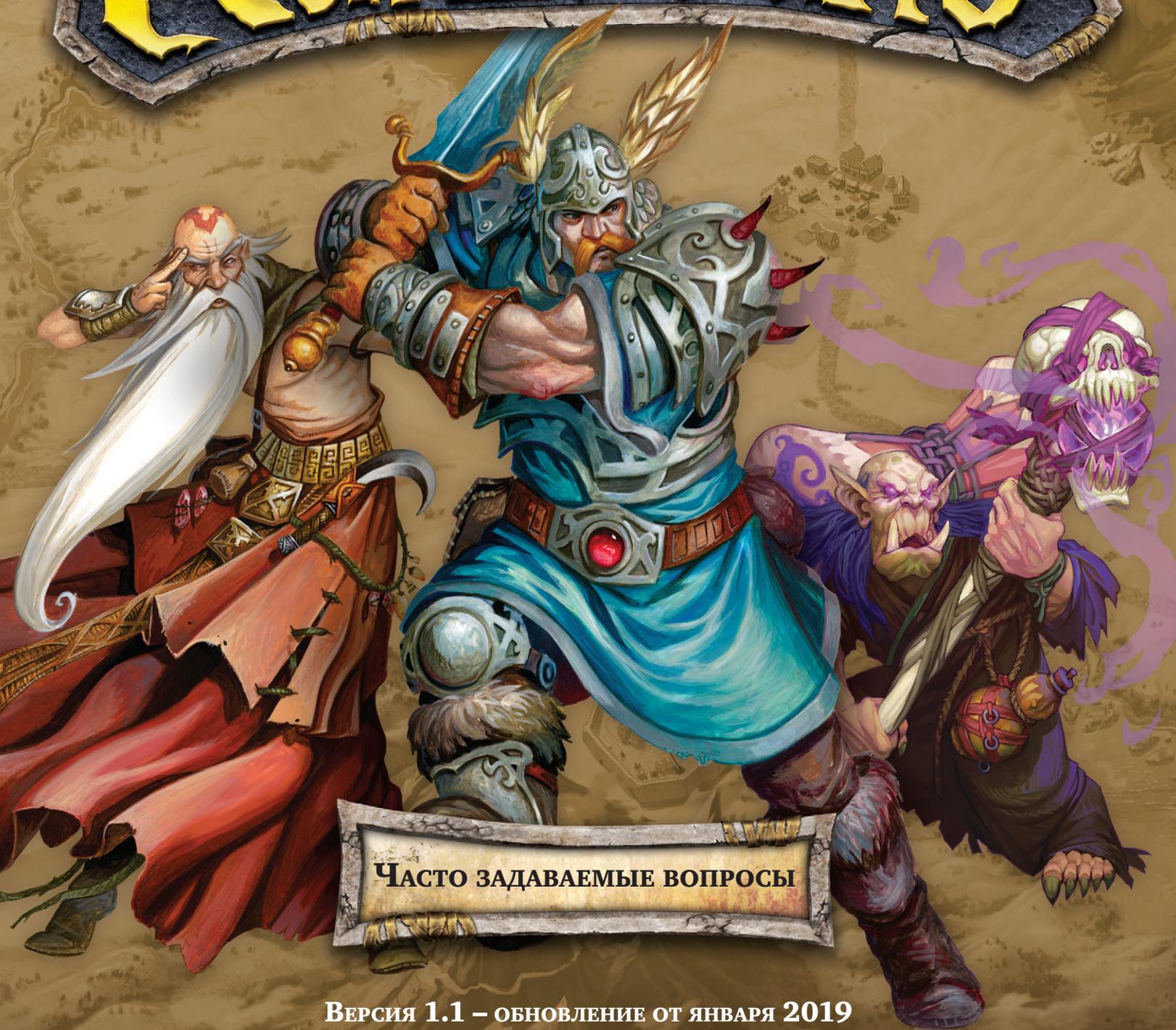


# RUNEBOUND®



ЧАСТО ЗАДАВАЕМЫЕ ВОПРОСЫ

Версия 1.1 – обновление от января 2019

В этом документе содержатся ответы на часто задаваемые вопросы и список исправлений в правилах и на картах игры «Runebound».

## ИСПРАВЛЕНИЯ НА КАРТАХ

В дополнении «Нерушимые узы» на листе сценария «На поиски лекарства» второй абзац в описании активной болезни теперь звучит так: «Герой на клетке с активной болезнью может потратить 1 , чтобы установить карантин на этой клетке и перевернуть жетон обратно на латентную сторону».

## ПОЯСНЕНИЯ ОТДЕЛЬНЫХ ПРАВИЛ

### АТАКА

Атака — это боевое действие (включая способность удара), совершение которого может нанести урон. При этом, даже если игрок не смог нанести урон таким действием, оно всё равно будет считаться атакой.

*Например: способность Мастера Торна «Слияние разумов» не считается атакой, поскольку не наносит урона. А способность Лиссы «Выследить добычу» напротив считается атакой, так как может нанести урон сразу после применения.*

### ВРАГИ НА СЮЖЕТНЫХ КАРТАХ

Некоторые сюжетные карты с отметкой «Сюжетное задание» представляют собой врагов. В тексте таких карт указано, как герои могут сразиться с этими врагами. Когда один из таких врагов побеждён, его карта сбрасывается с трека сюжетных заданий. Если такой враг победит героя в бою, его карта остаётся на треке сюжетных заданий, а все полученные им раны сбрасываются.

## ЧАСТО ЗАДАВАЕМЫЕ ВОПРОСЫ

*В. Могу ли я играть в одиночку?*

О. Дополнение «Нерушимые узы» добавляет правила и компоненты для одиночного и командного режимов игры.

*В. Могу ли я, используя карту навыка «Чёрный рынок», торговать, находясь на любой клетке игрового поля?*

О. Да. Вам для этого необязательно находиться в городе или на другой определённой клетке. «Чёрный рынок» позволяет торговать где угодно, как если бы вы находились в любом городе по вашему выбору.

*В. Нужно ли мне потратить походный кубик с символом воды, чтобы передвинуться с клетки с водой?*

О. Нет. Во время движения вам нужно потратить кубик с символом, соответствующим типу местности, куда вы передвигаетесь. Кубик с символом воды необходим только во время передвижения на клетку с водой или для пересечения реки.

*В. Что происходит, если я побеждён в бою со злодеем?*

О. Вы выбываете из игры.

*В. Могу ли я применить способность Мастера Торна «Слияние разумов» после того, как он получил раны и был побеждён?*

О. Нет, после того как герой побеждён, игрок больше не может применять его способности.

*В. Что случится, если я применю способность Мастера Торна «Слияние разумов» несколько раз за один раунд боя (например, используя навык «Мастер на все руки»)?*

О. Когда Мастер Торн получает раны, он наносит своему противнику столько же  ран за каждое срабатывание «Слияния разумов» в этом раунде. Например, если «Слияние разумов» сработало дважды за раунд, то каждый раз, когда Мастер Торн получит раны в этом раунде, он нанесёт своему противнику удвоенное число полученных ран в виде .

*В. Могу я одновременно нанести физический и магический урон?*

О. Нет. Каждый тип символов является отдельным боевым действием.

*В. Нужно ли оплачивать стоимость применения удара для розыгрыша способности, выбранной способностью Воракеша «Поднять мертвеца»?*

О. Нет. Вы просто разыгрываете её эффект.

*В. Можно ли обмениваться золотом и/или приобретениями с другим героем во время своего передвижения?*

О. Да. Вы можете обмениваться золотом и/или приобретениями в любое время, находясь на одной клетке с другим героем.

*В. Может ли Лорел из Кровавого леса применить свою способность «Следопыт», чтобы перебросить походные кубики, брошенные не для передвижения или исследования (например, для розыгрыша эффекта сюжетной карты «Молодые драконы»)?*

О. Да. Лорел может применить свою способность «Следопыт», чтобы перебросить все походные кубики, которые она бросила по любой причине.

*В. Если способность позволяет мне перебросить жетон, могу я перебросить уже потраченный жетон?*

О. Нет. Вы можете перебросить потраченный жетон, только если в описании способности прямо это указано.

*В. Злодеи используют все семь боевых жетонов, включая жетон опытного врага?*

О. Да. Злодеи — опытные враги.

*В. Что происходит, если я побеждён от способности карты, а не от полученных в бою ран?*

О. Когда герой побеждён от способности карты, он получает количество ран, равное его оставшимся жизням, и должен потратить своё следующее очко действия, чтобы отдохнуть.

*В. Могу ли я использовать карту навыка «Обращение», чтобы нанести урон врагу, даже если среди доступных ему жетонов нет жетона с одиночным уроном?*

О. Нет. В этом случае игрок не может нанести урон, не сбросив жетон врага с одиночным уроном.

*В. Могу я разделить 3 действия, необходимые для эффекта сюжетной карты «Герой из Кузни», между двумя своими ходами?*

О. Нет. Все 3 действия необходимо потратить одновременно.

*В. Когда я использую карту навыка «Внутренний огонь», чтобы применить  способность моего героя, нужно ли мне потратить , указанную для этой способности?*

О. Нет. Карта навыка «Внутренний огонь» позволяет применить  способность напрямую, без необходимости оплаты её  стоимости.