

# RUNEBOUND

## ЯРОСТЬ ГОР

*Кровавая луна восходит над лесами и долами Терринота. Все от мала до велика стараются закончить побыстрее дела, чтобы дотемна вернуться домой в безопасность.*

*Путешественники и разведчики приносят пугающие вести в города и поселения, где они находят кров на ночь: горы пробудились. Горные чудовища стали кровожаднее и беспощаднее и теперь забираются всё дальше и дальше от своих берлог в поисках очередного неудачника, который станет их ужином.*

*Ужасающий вой разносится над долинами, и храбрые герои бесстрашно отправляются в холмы и горы, чтобы защитить свой народ. Только самые стойкие из них вернуться, чтобы поведать о своих подвигах.*

## КАК ИГРАТЬ С ДОПОЛНЕНИЕМ

Чтобы добавить дополнение «Ярость гор» в базовую игру, перед началом партии выполните следующие шаги.

- Добавьте набор приобретений «Д» в пул наборов приобретений из базовой игры. Его можно будет выбрать в качестве одного из трёх наборов приобретений во время подготовки к игре.
- Добавьте набор навыков «Песнь гор» в пул наборов навыков из базовой игры. Его можно будет выбрать в качестве одного из шести наборов навыков во время подготовки к игре.



Песнь гор

- Добавьте карты приключений из этого дополнения в пул карт приключений, не относящихся к сценариям. В разделе «Новые карты приключений» описано, как использовать их во время сценария. Эти карты можно использовать в любом сценарии.
- Добавьте карту героя и боевые жетоны в пул героев и боевых жетонов из базовой игры. С этим героем можно проходить любой сценарий.

## ЗНАЧОК ДОПОЛНЕНИЯ

Большинство карт этого дополнения отмечены значком . Так вы легко отличите карты дополнения «Ярость гор» от карт базовой игры и других дополнений. Карты навыков отмечены уникальным значком набора навыков .



## СОСТАВ ДОПОЛНЕНИЯ

1 ФИГУРКА ГЕРОЯ



1 КАРТА ГЕРОЯ



15 КАРТ ПРИКЛЮЧЕНИЙ



14 БОЕВЫХ ЖЕТОНОВ



3 ЖЕТОНА ГЕРОЯ

11 ЖЕТОНОВ ПРИОБРЕТЕНИЙ

20 КАРТ ПРИОБРЕТЕНИЙ



10 КАРТ НАВЫКОВ



## НОВЫЕ КАРТЫ ПРИКЛЮЧЕНИЙ

В это дополнение входят 5 новых не относящихся к сценариям карт для каждой колоды приключений (бой, исследование и встречи). Во время подготовки к игре, до того как вы выбрали сценарий, добавьте эти карты в соответствующие колоды базовой игры. Перетасуйте каждую из трёх колод по отдельности и отсчитайте с верха каждой 20 карт. Затем, после выбора сценария, замешайте в получившиеся колоды карты приключений выбранного сценария. Таким образом у вас получится 30 карт в каждой колоде приключений.

## КОЛОДЫ ПРИОБРЕТЕНИЙ И НАВЫКОВ

Во время подготовки игроки выбирают три набора приобретений и формируют из них колоду приобретений, которая будет использоваться в игре. Затем они выбирают два ♣, два ♠ и два ♢ набора навыков и формируют из них колоду навыков. Если игроки не могут договориться, какие наборы выбрать, они должны случайным образом выбрать три набора приобретений, два ♣, два ♠ и два ♢ набора навыков.

## ВЫПАД

В этом дополнении добавлен новый тип урона — выпад. На ряде боевых жетонов вы найдёте символ . В качестве боевого действия игрок может потратить X , чтобы нанести своему противнику X ран, которые нельзя заблокировать. После того как игрок потратил , в текущем раунде боя он не может блокировать раны.

## НАД ИГРОЙ РАБОТАЛИ

Разработчики дополнения: Пол Винчестер и Нейтан Хайек  
Продюсер: Деррик Фукс  
Разработка третьего издания базовой игры: Лукас Лицзингер  
Редактура и корректура: Аллан Кеннеди и Кристофер Мейер  
Графический дизайн: Кристофер Хош и Майкл Силсби  
Ответственный за графический дизайн: Брайан Шомбург  
Иллюстрация на обложке: Энрике Ривера  
Остальные иллюстрации: Дэвид Гриффит и Деймон Вестенхофер  
Художественное руководство: Джон Тайллон, Энди Кристенсен  
Разработка миниатюр: Гэри Сторкамп  
Производство миниатюр: Никлас Норман  
Контроль качества: Зак Тевалтомас  
Мир Runebound придуман Кристианом Т. Петерсеном  
Команда сюжетных авторов Runebound: Кара Сентелл-Данк, Дэниел Ловат Кларк, Нейтан Хайек, Эндрю Наваро и Катрина Острандер

Ответственные за производство: Меган Дуэн и Джейсон Бодуан

Производство: Джон Бриттон, Марсия Колби, Джейсон Гло и Джоанна Уайтинг

Менеджмент: Джастин Кемпайнен

Художественный директор: Эндрю Наваро

Исполнительный разработчик: Кори Коничка

Исполнительный продюсер: Майкл Хёрли

Издатель: Кристиан Т. Петерсен

Игру тестировали: Андреа Делл'Агнес и Джулия Фэта, Катерина Д'Агостини, Тим и Николь Фискус, Алин Хорнер, Джейсон Хорнер, Джульен Хорнер, Кортни Льюис, Скотт Льюис

© 2016 Fantasy Flight Games. No part of this product may be reproduced without specific permission. Fantasy Flight Supply is a TM of Fantasy Flight Games. Runebound, Fantasy Flight Games, and the FFG logo are ® of Fantasy Flight Games. Fantasy Flight Games is located at 1995 West County Road B2, Roseville, Minnesota, 55113, USA, 651-639-1905.



Играть интересно

## РУССКОЕ ИЗДАНИЕ: ООО «МИР ХОББИ»

Общее руководство: Михаил Акулов

Руководство производством: Иван Попов

Руководство редакцией: Владимир Сергеев

Главный редактор: Александр Киселев

Переводчик: Иван Шелуханов

Редакторы: Валентин Матюша, Евгения Некрасова

Дизайнер-верстальщик: Дарья Смирнова

Корректор: Ольга Португалова

Предпечатная подготовка: Иван Суховой

Креативный директор: Николай Пегасов

По вопросам издания игр пишите на адрес [newgame@hobbyworld.ru](mailto:newgame@hobbyworld.ru).

Особая благодарность выражается Илье Карпинскому.

Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций игры без разрешения правообладателя запрещены.  
© 2017 ООО «Мир Хобби».  
Все права защищены.  
[hobbyworld.ru](http://hobbyworld.ru)



? *Остались вопросы по правилам? Мы с радостью вам поможем!*  
Пишите свои вопросы на электронную почту [vopros@hobbyworld.ru](mailto:vopros@hobbyworld.ru)  
или задавайте нашему сотруднику в чате на [hobbyworld.ru](http://hobbyworld.ru).

