

## Соло-сценарий для "Tortuga 2199": "Погоня за славой".

В соло-сценарии используются базовые правила игры, с участием небольших изменений указанных ниже:

- Проведите подготовку игры как для четырех игроков, но используйте набор карт и фигурку корабля только одного игрока.
- Вы играете один против игры.
- Каждый раз, когда вы замешиваете свою колоду: убирайте с игрового поля один жетон охоты и один жетон контроля сектора по вашему выбору. Откладывайте эти жетоны в сторону, не вскрывая при этом жетон охоты, если он не был вами исследован. Все отложенные жетоны являются единицами влияния игры.
- При выполнении действия "Захватить цель охоты" вы не получаете 1 единицу влияния.
- Вы не можете захватывать сектор, а также пользоваться его свойствами, если на нём нет жетона контроля сектора.
- Игра не может захватывать сектора под вашим контролем.
- Если одного из видов жетонов охоты или контроля секторов не осталось на поле, то убирайте только один жетон, вид которого остался на поле.
- Если на поле не осталось жетонов охоты и контроля секторов, игра заканчивается, вы можете доделать свой последний ход.
- В конце игры вы подсчитываете свои единицы влияния по обычным правилам, но добавляете к ним единицы влияния за карты охоты в вашей колоде (как будто вы сделали для них действие "Удалить карту цель охоты.").
- После этого вы считаете единицы влияния игры, учитывая значения, указанные на отложенных жетонах охоты и прибавляете к этому результату единицы влияния, указанные на отложенных жетонах контроля секторов.

Если по завершению игры у вас больше единиц влияния, чем у игры, то вы победили! Если у вас оказалось меньше или равное количество единиц влияния, то переиграйте этот сценарий, добавив в свою стартовую колоду по одной карте Хакера и Матроса.