abalone®

Правила игры

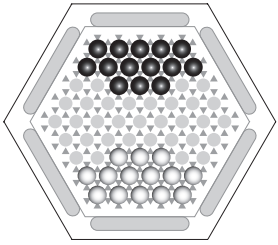
ЦЕЛЬ ИГРЫ

Первым вытолкнуть за пределы поля шесть шаров противника.

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Разместите шары в стартовой позиции, как это показано на примере ниже. Игроки определяют цвет, которым они будут играть. Игрок, выбравший черный цвет делает первый ход, затем белый и т.д. поочередно.

• Пример 1



ХОД ИГРЫ

В течение своего хода Вы можете осуществить одно действие:

- перемещение
- сумито (или выталкивание шара противника)

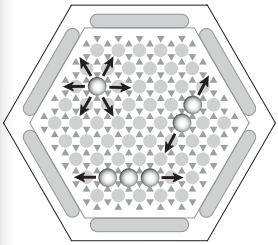
ПЕРЕМЕЩЕНИЕ

Каждый шар может переместиться на одну соседнюю лунку. Вы можете перемещать свой шар в любом из шести направлений, возможно также перемещение 1, 2 или 3 шаров одновременно:

- 1 шар может быть перемещен на соседнюю лунку;
- 2 или 3 шара, соединенных друг с другом и находящихся на одной линии могут быть перемещены как группа. Все шары в группе должны перемещаться вместе и в одном направлении.

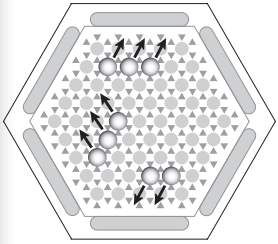
Существует два типа перемещения:

• Пример 2



Перемещение по линии: шары перемещаются вместе по одной линии в направлении соседней свободной лунки.

• Пример 3



Фронтальное перемещение: все шары перемещаются на одну соседнюю лунку не меняя своего положения друг относительно друга.

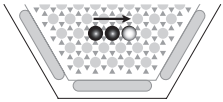
СУМИТО: ВЫТАЛКИВАНИЕ ШАРОВ СОПЕРНИКА

Вы можете вытолкнуть шары соперника, когда имеете численное преимущество. Сумито невозможно, если число перемещаемых и выталкиваемых шаров равно.

Сумито возможно, если перемещение происходит по линии и за выталкиваемыми шарами находится пустая лунка или край игрового поля.

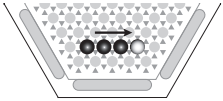
3 возможности для Сумито:

• Пример 4



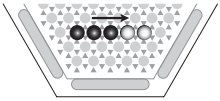
Сумито 2 шаров против 1.

• Пример 5



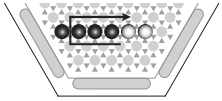
Сумито 3 шаров против 1.

• Пример 6



Сумито 3 шаров против 2.

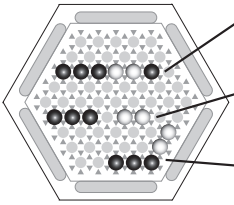
• Пример 6-бис



Сумито 4 шаров против 2.
Четвертый черный шар не перемещается.

Примеры недопустимых сумито:

• *Пример 7*



1) За белыми шарами нет пустой лунки.

2) Черные шары не соприкасаются с белыми.

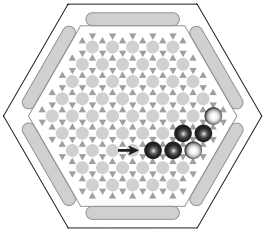
3) Черные шары находятся не на одной линии с белыми

Линейное соединение из 3-х шаров абсолютно защищено от атак вдоль этой линии. Даже против превосходящего числа шаров соперника, т.к. максимальное число шаров, которое игрок может перемещать в течение хода равно 3. Чтобы разорвать такое соединение, игроку потребуется организовать атаку с других направлений.

УДАЛЕНИЕ ШАРОВ

Шар удаляется, если он был вытолкнут с игрового поля в результате сумито.

• *Пример 8*



Черные могут удалить из игры шар белых

УСЛОВИЯ ПОБЕДЫ

Игрок, который первым вытолкнет с игрового поля 6 шаров соперника станет победителем игры.

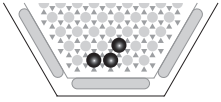
ИГРА С ОГРАНИЧЕНИЕМ ВРЕМЕНИ

Вы можете установить лимит времени на игру, например 10 или 15 минут для каждого игрока. Турниры и соревнования всегда проводятся с ограничением времени игры.

ГЛОССАРИЙ

Дуга: группа из трех соединенных шаров одного цвета, составляющих дугу - это одна из трех возможных триномиальных форм в игре Абалон. (см. ниже)

• *Пример 9*

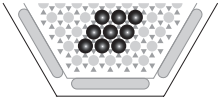


Шар: каждый из основных элементов группы. Каждый игрок начинает с группой из 14 шаров.

Биномиал: группа из двух соединенных шаров одного цвета

Блок: группа шаров одного цвета, построенная из трех рядов по три шара в каждом, обеспечивающая стабильность группы.

• Пример 10



Боковое перемещение: ход, при котором два или три шара одновременно перемещаются на параллельную линию, относительно их начальной позиции.

Перемещение по линии: ход, при котором два или три шара одновременно перемещаются вдоль общей линии.

Дет: изолированный шар (мономиал) в центре группы шаров соперника. Шар «дет» является преимуществом для игрока, который его оставил.

Щит: группа из трех соединенных шаров одного цвета, формирующих треугольник. Это одна из трех возможных триномиальных форм.

Копье: группа из трех соединенных шаров одного цвета, формирующих линию. Это одна из трех возможных триномиальных форм.

Мономиал: изолированный шар, который не соединен ни с одним другим шаром своего цвета.

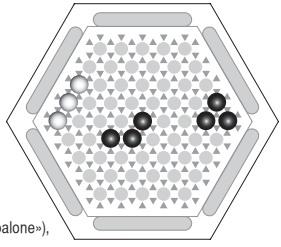
Пак: стабильная ситуация при которой две противостоящие равносильные группы шаров направлены друг против друга: 3 против 3, 2 против 2 и т.д.

Полиномиал: группа соединенных шаров одного цвета, независимо от их числа или формы.

Сумито: состояние численного превосходства между двумя противостоящими линейными группами шаров: 3 против 2, 3 против 1, 2 против 1.

Триномиал: группа из трех соединенных шаров одного цвета, выровненных в линию или нет. Существует три триномиальные формы: копье, дуга и щит (описание дано выше)

• Пример 11



Настольная игра «Абалон» (оригинальное название «Abalone»), авторы Мишель Лале и Лоран Леви © 1988/2013.
Издание: Asmodee (www.asmodee.com)
Эксклюзивный дистрибьютор игры на территории РФ: ООО «Компания Стиль Жизни». www.LifeStyleLtd.ru, E-mail: Mail@LifeStyleLtd.ru, тел. +7(495) 510-0539.
Подготовка игры к изданию: Екатерина Плужникова и Александр Пешков.
Перевод правил: Владимир Максимов.
Все права защищены. © 2013г.

YA19 2013-2/AB02RU/PLA001