

КЫШ!

ПРАВИЛА ИГРЫ



Вы усердно растите свой фруктовый сад, но слышится «Кар-р!», и на деревья сажаются вороны. Прожорливые птицы готовы съесть все плоды. Скорее поставьте пугало и скажите дармоедам: «Кыш!»

СОСТАВ ИГРЫ

45 карточек фруктов



Фрукты бывают обычными и сочными.

Среди карточек встречаются фрукты и ягоды, но в правилах игры мы будем называть их все карточками фруктов.

10 карточек пугал



10 карточек ворон



× 8



× 2



КРАТКОЕ ОПИСАНИЕ И ЦЕЛЬ ИГРЫ

Игроки выкладывают карточки фруктов в своём саду, стараясь вырастить как можно больше плодов на фруктовых деревьях.

Их цель – набрать наибольшее число победных очков. Сумма победных очков определяется в конце игры по числу карточек фруктов в саду игрока, при этом самое большое фруктовое дерево игрока приносит ему победные очки дважды.

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Перемешайте все карточки и раздайте игрокам по 5 карточек.

Оставшиеся карточки положите в центре стола стопкой лицом вниз. Это стопка резерва. Рядом со стопкой резерва оставьте место для стопки сброса.

Игрок, который последним съел какой-нибудь фрукт, начинает игру первым. Совершив своё действие, игрок передаёт ход следующему участнику по часовой стрелке.



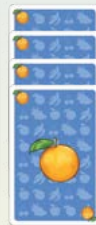
ХОД ИГРЫ

В течение хода игрок может совершить одно из четырёх возможных действий:

- 1 сыграть карточку фруктов,
- 2 сыграть карточку ворон,
- 3 сыграть карточку пугала,
- 4 сбросить карточки из своей руки.



1 Сыграть карточку фруктов



Фруктовое
дерево

Игрок может сыграть любое количество карточек фруктов одного вида. Сыграть – значит выложить карточку из руки на стол. Сыгранные карточки фруктов располагаются лицом вверх перед игроком – в его саду.

Карточки фруктов могут быть сыграны как в свой сад, так и в сады других игроков. Карточки фруктов одного вида располагаются одна поверх другой так, чтобы было видно их количество, как показано на примере слева.

Несколько карточек одного вида, выложенных в саду игрока, в правилах игры мы будем называть фруктовым деревом.

При создании своего сада учитывайте:

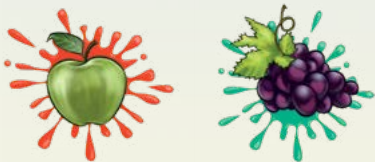
- на каждом фруктовом дереве должны быть фрукты одного вида;
- разрешено иметь у себя только по одному фруктовому дереву каждого вида (в игре 5 видов фруктов);
- нельзя добавлять карточки фруктов к дереву, которое защищено пугалом или атаковано воронами.

Сочные фрукты



Сочные фрукты настолько вкусные, что привлекают ворон, которые есть на игровом столе. Их очень выгодно располагать на деревьях своих соперников. Во время хода сочный фрукт можно сыграть вместе с карточками обычных фруктов того же вида.

Если на игровом столе имеется только одна карточка с вороной, то она перелетает на дерево, где только что появилась карточка с сочным фруктом. Если на столе несколько ворон, то игрок, сыгравший сочный фрукт, решает какая из них перелетит на новое дерево. Если на столе нет ворон, то сочный фрукт разыгрывается как обычная карточка фрукта и не привлекает ворон, которые появятся в будущем.



2 Сыграть карточку ворон

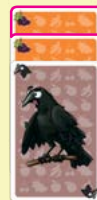
Вороны очень прожорливы и к тому же большие любители фруктов. Игрок может сыграть одну или несколько карточек ворон из своей руки. Их можно размещать на фруктовых деревьях других игроков, но не более одной карточки на одном дереве. В игре два вида карточек с воронами.

Одинокая ворона



Ворона, сидящая на фруктовом дереве, съедает по одной карточке с фруктом в конце хода игрока, которому принадлежит дерево. Съеденная карточка фруктов помещается в стопку сброса. У игрока есть возможность защитить своё дерево с помощью карточки пугала до того, как ворона съест фрукт. Если игрок не защитит своё дерево, то ворона будет съедать по одному фрукту каждый ход. Когда будет сброшена последняя карточка фруктов с дерева, карточка с вороной также уйдёт в сброс.

Сад Серёжи



В конце хода Серёжи ворона съедает одну карточку фруктов, которая отправляется в сброс.

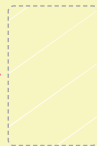


Стая ворон



Стая ворон действует по тем же правилам, но съедает все фрукты с дерева за один ход. Если игрок не защитит своё дерево, то в конце его хода все карточки фруктов с его дерева сбрасываются, а вместе с ними и карточка со стайей ворон.

Сад Серёжи



В конце хода Серёжи стая ворон съедает все карточки фруктов на дереве.

3 Сыграть карточку пугала

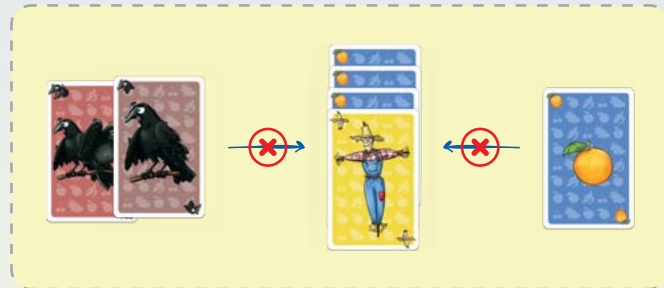


В течение своего хода игрок может сыграть одну или несколько карточек пугал из своей руки. С помощью пугала можно защитить свои фруктовые деревья одним из двух способов:

1. защитить фруктовое дерево до того, как оно атаковано воронами;
2. прогнать ворон, сидящих на фруктовом дереве.

1. Защитить дерево

Игрок может положить карточку пугала на своё дерево, где нет ворон. Вороны не могут атаковать дерево, защищённое пугалом, однако до конца игры к этому дереву также нельзя добавлять новые карточки фруктов.



2. Прогнать ворон

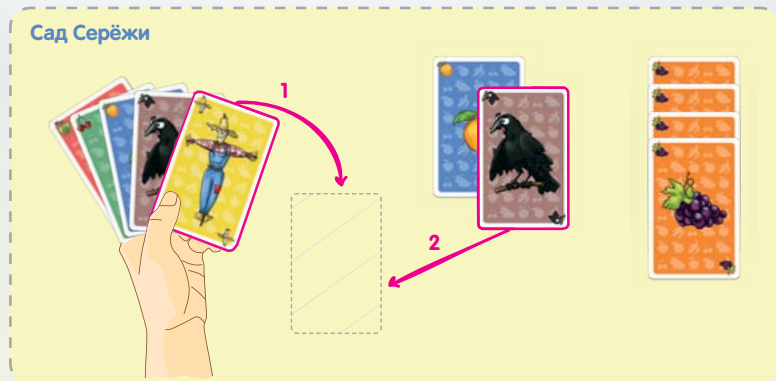
Игрок может положить карточку пугала на своё дерево, атакованное воронами, чтобы прогнать их.

При этом игрок может поступить одним из двух способов.

- Кыш из сада!
- Кыш на другое дерево!

• **Кыш из сада!**

Игрок может поместить в стопку сброса обе карточки – и пугала, и ворон. После этого игрок получает право совершить один дополнительный ход.

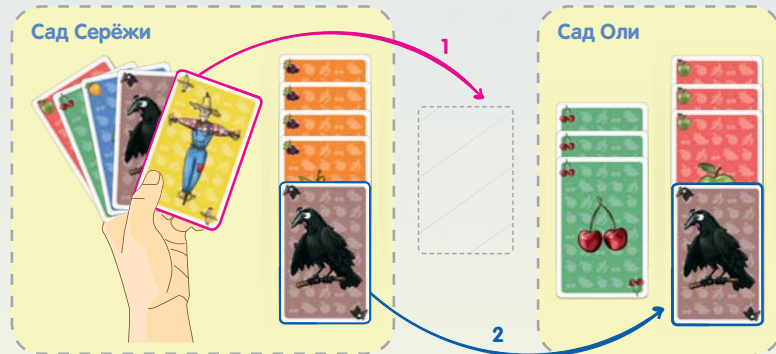


Дополнительный ход позволяет игроку сразу после розыгрыша одной или нескольких карточек пугала совершить новый ход, во время которого он может выбрать новое действие.

Если игрок сбросил более одной карточки ворон, то он всё равно получает только один дополнительный ход.

• **Кыш на другое дерево!**

Игрок может переложить карточку ворон со своего дерева на дерево другого игрока. Вороны действуют как обычно, но уже на другом дереве. В этом случае карточка пугала помещается в стопку сброса, а ход игрока сразу заканчивается, даже если он имел право на дополнительный ход.



4 Сбросить карточки из своей руки

Игрок может сбросить любое количество карточек из своей руки. На этом ход игрока завершается.



КОНЕЦ ХОДА

После того как игрок совершил одно из указанных действий, он добывает в руку карточки из стопки резерва до 5 штук и передаёт ход следующему игроку слева (по часовой стрелке).

КОНЕЦ ИГРЫ

Когда в стопке резерва не останется карточек, участники продолжают играть, используя лишь карточки в своей руке. Игра заканчивается, как только наступает ход игрока, у которого не осталось карточек. Карточки ворон на деревьях сразу перестают действовать.

Все игроки кладут в стопку сброса карточки, оставшиеся у них в руках, а также все карточки ворон и пугал со своих деревьев.

ПОДСЧЁТ ОЧКОВ

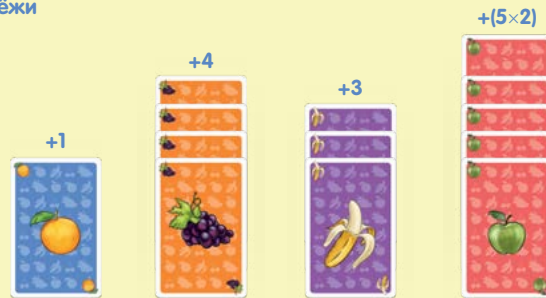
Игроки подсчитывают количество всех карточек фруктов в своём саду и добавляют к сумме число карточек своего самого большого фруктового дерева. Если у игрока в саду несколько одинаково больших деревьев, то засчитывается только одно из них.

Победителем объявляется игрок с наибольшей суммой победных очков.

В случае ничьи побеждает игрок, у которого больше видов фруктовых деревьев в саду. Если и в этом случае ничейный результат сохраняется, сыграйте ещё одну партию.



Сад Серёжи



У Серёжи самое большое дерево с яблоком, его общий счёт $1+4+3+5\times 2=18$ очков

Сад Оли



Оля выбрала самым большим деревом вишню, её общий счёт $3\times 2+3+3+2=14$ очков

Сад Кати

$+(4 \times 2)$



$+3$



$+2$



$+3$



$+2$



У Кати самое большое дерево с апельсином,
её общий счёт $4 \times 2 + 3 + 2 + 3 + 2 = 18$ очков

Победителем игры становится **Катя**. Хотя у Кати и Серёжи одинаковое число очков, но у Кати в саду больше видов фруктов, чем у Серёжи.

Желаем хорошей игры!



Эврикус®

zacatrus!

