

УСЛОЖНЁННЫЕ ПРАВИЛА

Сложность: ★★ ★
От 2 до 5 игроков

Играйте, как по базовым правилам, но:

- при подготовке к игре в центр в 3 стопки выкладываются по 2 случайные карты, не обязательно одного цвета;
- разыгранные карты игрок выкладывает в любые (можно в разные) стопки, но также всегда поперек верхних;
- ограничьте ход таймером на 60 секунд. Если игрок не называет слово, он пропускает ход (не добирая карты в руку);
- используйте только существительные в начальной форме, исключая однокоренные к уже использованным ранее;
- если игрок делает ошибку в слове, он сразу возвращает карты в руку и передаёт ход;
- заканчивая ход, игрок добирает в руку 1 верхнюю карту из колоды, если только он не сыграл всего 1 карту, либо не выиграл игру, разыграв все карты. Игроки не добирают карты, если в колоде больше нет карт;
- первый ход делает игрок, который готов назвать слово, используя максимум карт (в сумме из руки и из центра стола).

ПРАВИЛА ДЛЯ ОДНОГО / ДЛЯ КОМАНДЫ

Играйте, как по обычным правилам – старайтесь разыграть карты из руки за минимальное число ходов. Играя одной командой, придумывайте самые лучшие слова вместе. Так вы решаете общую задачу, а в игре не будет проигравших!



Издательство настольных игр
ЭКОНОМИКУС
www.economicusgame.com

Автор игры: Фёдор Корженков.

Иллюстрации, дизайн и вёрстка:

Виктория Прозорова, Сергей Кондрашенков, Никита Хомутов.

© ООО "Экономикус", 2019

www.economicusgame.com

ВИДЕО ПРАВИЛА



6+

1-5

ИГРОКОВ

ЛУЧШИЙ ПОДАРОК

ВЕСЁЛАЯ ИГРА В БУКВЫ И СЛОВА

ЗАГАДАЙ СВОЁ ЗАВЕТНОЕ ЖЕЛАНИЕ!

Придумайте, какие подарки вы хотите получить или подарить своим друзьям! Можно загадать всё что угодно... но из разыгранных на столе букв!

Мы все любим подарки. Но не всегда любим читать правила игр. Поэтому мы сформулировали суть игры в 12 словах:

Используйте буквы карт одного цвета, чтобы пожелать для себя самый Лучший Подарок!

Звучит просто и интересно, правда? Давайте теперь мы расскажем полные правила в деталях и картинках.

БАЗОВЫЕ ПРАВИЛА ИГРЫ

Сложность: ★★
От 2 до 5 игроков

Подготовка к игре

Выложите в центре стола 6 карт, по 2 карты каждого цвета. Из карт каждого цвета сложите «коробку для подарка», расположив 2 карты крест-накрест лицом вверх, как на рисунке. Остальные карты перемешайте и раздайте игрокам по 7 карт. Оставшиеся карты выложите одной колодой рубашкой вверх в центре стола. Игроки смотрят свои карты, не показывая другим.

Цель игры – первым избавиться от всех своих карт, разыгрывая их и составляя слова.



Стартовая раздача: 4 игрока готовы к игре!

Первый ход делает самый младший игрок. Далее ход передаётся по кругу по часовой стрелке.

Ход игрока

1 Сыграйте из руки любое число карт **одного цвета**: откройте перед собой эти карты и назовите слово – описание подарка, в котором есть **буквы всех карт этого цвета**: разыгранных игроком и открытых карт этого цвета в центре стола. В слове могут быть и любые другие буквы, но обязательно – буквы со всех указанных карт.

Используйте любые слова в любых формах. Например, «Я мечтаю о подарке, который ЛАЕТ!»

Для карт с двойными буквами достаточно использовать одну любую букву карты.



Игрок играет 3 карты с буквами Р, К, А. В стопке этого цвета на двух верхних картах буквы П и О. Игрок называет слово ПОДАРОК: в слове есть буквы всех карт, сыгранных игроком, и открытых карт этого цвета в центре стола.

2 Если слово содержит все указанные буквы, выложите разыгранные карты поверх карт этого же цвета в центре стола в любом порядке, каждую карту – поперёк предыдущей. Таким образом, в каждой стопке всегда остаются открыты только 2 верхние карты.

Если в слове ошибка или слово содержит не все буквы, можно один раз «переходить» – придумав другое слово. Если снова ошибка, карты возвращаются в руку и ход переходит к следующему игроку.

Игрок может пропустить ход, если не может назвать слово. При этом, пока в колоде есть карты, можно сбросить любое число карт под низ колоды и взять то же число карт с верха колоды. Если игрок разыграл все свои карты, он сразу **побеждает!**