

ПРАВИЛА ИГРЫ

ЗАЧАРОВАННЫЕ ТРОПИНКИ



8+

20-30
минут1-4
игрокаавтор игры:
МАРТИН Н. АНДЕРСЕН

Компоненты

- 4 ЗАЧАРОВАННЫХ ИГРОВЫХ ПОЛЯ

Поля можно сложить 24 различными способами (разные сочетания изображений).

- 90 ВОЛШЕБНЫХ КАРТОЧЕК С ЗАДАНИЯМИ

30 простых заданий: найти персонажей/объекты, расположенные на одном сложении поля.

60 сложных заданий: найти персонажей/объекты, соединённые тропинками.



Цель игры

Складывайте своё поле различными способами и быстрее всех выполняйте волшебные задания, помогая сказочным персонажам встретиться!

Подготовка к игре (для 2-4 игроков)

Выберите карточки желаемого уровня сложности (вы можете взять для игры только простые задания, только сложные или использовать все карточки вместе). Перемешайте карточки с заданиями и поместите колоду рубашкой вверх в центре стола.

Каждый участник получает игровое поле.



Ход игры

Один из игроков открывает верхнюю карточку из колоды, объявляет задание и кладёт карточку в центр стола. Узнав задание, игроки сразу же начинают искать решение на своём игровом поле, складывая его различными способами.

Примечания:

- Простые задания нужно выполнить точно (каждого из указанных персонажей/объектов не должно быть больше или меньше на данном сложении).
- В сложных заданиях дорожки могут вести и к другим, не указанным на карточке, персонажам/объектам.
- Тропинка приводит к персонажу/объекту, если вливается в светлое пятно под ним. Будьте внимательны: к некоторым персонажам и объектам тропинки не ведут!
- Для некоторых заданий существует несколько решений.

Игрок, первым выполнивший задание, должен как можно скорее накрыть рукой карточку с заданием в центре стола. Игра сразу же останавливается, все участники проверяют, верно ли его решение.

- Если игрок верно выполнил задание, он получает эту карточку в награду.
- Если он ошибся, карточка никому не достаётся – уберите её в коробку, и игрок сбрасывает одну из полученных ранее карточек (если она у него есть). Вы можете договориться не использовать этот штраф, особенно при игре с детьми.

На этом раунд заканчивается, начните новый раунд по тем же правилам, открыв следующую карточку с заданием.

Конец игры



Игра завершается, как только один из игроков набирает 5 карточек – этот игрок становится победителем!

Одиночный вариант игры

В «Зачарованные тропинки» можно играть и одному: открывайте карточки с заданиями и засекайте время, которое вам понадобилось для их выполнения, а в следующей игре постарайтесь улучшить свой результат и установить новый рекорд!

