

ВЕСЕЛАЯ ИГРА НА ВНИМАТЕЛЬНОСТЬ И РЕАКЦИЮ — ОТ 2 ДО 8 ИГРОКОВ — ОТ 6 ЛЕТ И СТАРШЕ



# Доббль

## Правила игры

Теперь вы знаете,  
как играть в «Доббль»!

## **Цель игры**

В любой мини-игре вам всегда нужно быть самым внимательным, чтобы раньше других **найти символ, совпадающий** на двух карточках, **громко его объявить**, затем **взять карточку себе, отдать другому** или **сбросить** (в зависимости от правил каждой мини-игры).

## **Мини-игры**

«Доббль» – это серия мини-игр на быстроту реакции, в которых **все участники играют одновременно**. Вы можете играть в мини-игры в определённом порядке, произвольно, или можете играть в одну и ту же мини-игру снова и снова. Важно лишь то, что вы получаете удовольствие! Перед началом прочтите правила выбранной мини-игры всем игрокам. Не забудьте провести пробный раунд, чтобы каждый игрок понял правила.



## Что такое Доббль?

«Доббль» – это более 50 символов и 55 карточек. На каждой карточке по 8 символов и **только один из них совпадает** с символом на другой карточке. Ваша задача – найти его.

## Перед игрой...

Если вы никогда не играли или играете с людьми, которые не играли в эту игру, вытяните две любые карты и положите их лицевой стороной вверх на стол перед всеми игроками.

**Найдите символ, который присутствует на обеих карточках**

(одинаковая форма, одинаковые цвета, только размер может различаться). Первый, кто найдет верное совпадение, громко его объявляет и затем вытягивает две новые карточки, которые кладёт на стол лицевой стороной вверх.

Продолжайте так до тех пор, пока каждый игрок не поймет, что между двумя карточками

существует **только один совпадающий символ.**

## **Конец игры**

Побеждает тот, кто выиграл больше всего мини-игр.

Если вам нравится устраивать турниры, то мы предлагаем вам систему подсчёта очков, которую вы найдете в конце правил.

## **Спорный момент**

Выигрывает тот, кто первым назвал совпадение! Если игроки объявили о совпадении одновременно, выигрывает тот, кто первым взял карточку себе, отдал её другому или сбросил.

## **Ничья**

В конце мини-игры игроки, набравшие одинаковое количество карточек, играют друг против друга (или проводят один раунд «Горячей картошки», если игроков больше, чем двое). Каждый берёт карточку и переворачивает ее одновременно с противником. Первый, кто обнаружит совпадающий символ и объявит его, выигрывает дуэль.

## Примеры символов:



## Подсчёт очков в турнире

Начните турнир с «Разбери башню», следующую же мини-игру будет выбирать проигравший.

**Разбери башню:** +1 очко за каждую выигранную карточку/  
+5 очков игроку, набравшему больше всех карточек

**Колодец:** +10 очков игроку, который первым избавился от  
всех своих карточек/ -20 тому, кто остался последним

**Подарочек:** +20 очков игроку, который набрал меньше  
всех карточек/ +10 тому, кто занял второе место

**Горячая картошка:** -5 очков игроку,  
проигравшему раунд

**Собери их все:** +1 очко за каждую  
выигранную карточку

# МИНИ-ИГРА №1

## Разбери башню

1) **Раздача карт:** перетасуйте колоду, положите по одной карточке **в закрытую** перед каждым игроком, оставшиеся карточки положите в центр стола **в открытую**.

2) **Цель игры:** набрать больше всех карточек.

**Пример раздачи карт** на 3 игроков:



### 3) Правила:

Сначала игроки  
переворачивают свою карточку  
лицевой стороной вверх.

Каждый игрок должен стараться  
быть **самым внимательным, чтобы  
найти символ на своей карточке,  
совпадающий с символом на верхней  
карточке в колоде.** Первый, кто найдёт  
и назовёт его, берёт карточку из колоды  
и кладёт перед собой на свою карточку.

Таким образом, в колоде открывается  
новая карточка. Игра продолжается  
до тех пор, пока не закончатся  
карточки в центре.



### 4) Конец мини-игры:

Игра заканчивается,  
когда все карты из  
колоды окажутся у  
игроков. Выигрывает тот,  
кто **набрал больше всех карточек.**

# МИНИ-ИГРА №2

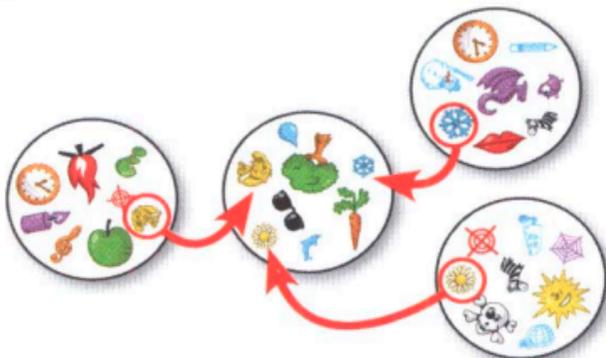
## Колодец

1) **Раздача карт:** раздайте игрокам все карты по одной рубашкой вверх, начиная с того, кто выиграл в прошлой мини-игре. Положите последнюю карту в центр стола в открытую.

2) **Цель игры:** избавиться от всех своих карточек – не прозевайте!

**Пример раздачи карт на 3 игроков:**





**3) Правила:** сначала игроки переворачивают свои колоды лицевой стороной вверх.

Игроки должны стараться быть быстрее других **при сбросе карточек из своей колоды в колоду в центре**. Для сброса им необходимо назвать символ, совпадающий на верхней карточке их колоды с карточкой в центре. Игрокам нужно обладать хорошей реакцией, поскольку карточка в центре меняется сразу же, как на неё кладётся карточка из колоды какого-либо игрока.

**4) Конец мини-игры:** проигрывает тот, кто **избавится от всех своих карточек последним**.

## МИНИ-ИГРА №3

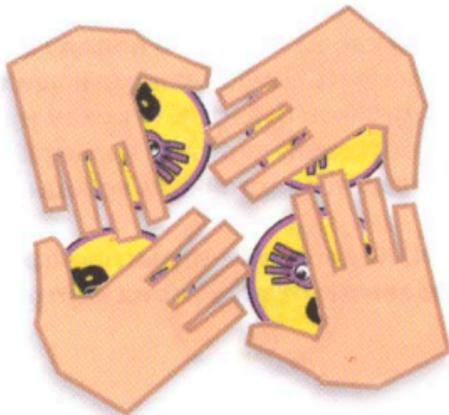
# Горячая картошка

(играется в несколько раундов)

**1) Раздача карт:** в каждом раунде каждому игроку в закрытую раздается карточка, которую нужно держать в руке. Оставшуюся колоду откладывают в сторону, она потребуется для следующих раундов.

**2) Цель игры:** избавиться от своей карточки быстрее других игроков.

**Пример раздачи карт на 4 игроков:**



### 3) Правила:

в начале мини-игры игроки переворачивают свои карточки так, чтобы было хорошо видно все символы (лучше всего держать карточку на ладони, как показано на картинке). **Как только игрок находит символ, совпадающий на его карточке с символом на карточке другого игрока, он называет символ и кладёт свою карточку (карточки) на руку этого игрока (теперь в игре участвует только верхняя карточка этого игрока).** И снова все игроки с карточками ищут совпадение между своей верхней карточкой и верхними карточками других игроков.



**4) Конец мини-игры:** игрок, которому достанутся все карточки, проигрывает раунд и кладёт их рядом с собой. Игроки проводят столько раундов, сколько хотят (но минимум 5) или пока не закончатся карточки в колоде. По результатам сыгранных раундов **проигрывает тот, кто набрал больше всех карточек.**

# МИНИ-ИГРА №4

## Собери их все!

(играется в несколько раундов)

**1) Раздача карт:** в каждом раунде положите в центр стола карточку в открытую, а вокруг – столько карточек в закрытую, сколько участников в игре. Оставшуюся колоду отложите в сторону, она понадобится для следующих раундов.

**2) Цель игры:** набрать как можно больше карточек быстрее остальных игроков.

**Пример раздачи карт** на 4 игроков:



### 3) Правила:

сначала все игроки  
одновременно переворачивают по  
одной карточке из расположенных вокруг  
центральной. Игроки должны найти **символ,  
совпадающий на центральной карточке и любых  
карточках, которые они только что перевернули.**

Как только игрок находит и называет совпадение, он берёт  
перевернутую карточку и кладёт рядом  
с собой (будьте внимательны: вы не  
можете взять карточку из центра).



**4) Конец мини-игры:** когда  
все перевернутые карточки  
разобраны, положите  
центральную карточку на дно  
оставшейся колоды и начните  
новый раунд. Игроки сохраняют  
выигранные карточки. Когда  
карточек в колоде больше не  
осталось, мини-игра завершается,  
и **побеждает тот, кто набрал  
больше всех карточек.**

# МИНИ-ИГРА №5

## Подарочек

1) **Раздача карт:** перемешайте карточки, положите по одной в закрытую перед каждым игроком. Оставшуюся колоду положите в открытую в центр стола.

2) **Цель игры:** набрать как можно меньше карточек из колоды.

Пример раздачи карт на 4 игроков:



### 3) Правила:

сначала игроки

переворачивают свои карточки

лицевой стороной вверх. Каждый игрок

должен **найти символ, общий для карточки любого другого игрока и карточки в колоде.**

Первый, кто обнаружит и назовет совпадение, берёт

центральную карточку и кладёт

её сверху на карточку того игрока,

с карточкой которого он нашёл

совпадение. Таким образом, в центре

открывается новая карточка.

Мини-игра продолжается

до тех пор, пока колода не закончится.

### 4) Конец мини-

игры: мини-игра

завершается, как

только все карточки

из колоды разобраны.

**Побеждает тот, кто**

**наберёт меньше**

**всех карточек.**



# Создатели игры

**Оригинальная идея:** Denis Blanchot

**Концепция игры, разработка и**

**тестирование:** Жан-Франсуа Андреани

(Jean-François Andreani), Тусант Бенедетти (Toussaint Benedetti),  
Денис Бланшот (Denis Blanchot), Team Play Factory.

**Вы можете скачать Доббль и играть в него на вашем iPhone, iPod Touch & iPad! Вскоре буду доступны также версии для Android и Facebook!**

**Издана и распространяется:** [www.asmodee.com](http://www.asmodee.com)

**Перевод на русский язык:** Екатерина Зыкова



*[www.asmodee.com](http://www.asmodee.com)*