

Эффекты карт персонажей.

Игроки не могут смотреть жетоны личности во время игры, если только эффекты карт специально этого не указывают.

Легенда:

- зелёная иконка — сам игрок;
- жёлтая — другие игроки;
- серая — центр стола.



Психиатр (-1) — поменяйте местами жетоны личности двух игроков.



Двойной агент (+2) — поменяйте свой жетон личности с жетоном в центре стола. После этого тайно посмотрите свой жетон.



Политик (+3) — не добавляйте эту карту в свой дисплей. Вместо этого, добавьте её в дисплей любого другого игрока и тайно посмотрите его жетон личности.



Журналист (+3) — не смотря свой жетон личности, покажите его всем остальным игрокам.



Дипломат (+1) — откройте жетон личности в центре стола так, чтобы его видели все игроки, переверните жетон лицом вниз. После этого все остальные игроки должны закрыть глаза, Вы **обязаны** поменять жетон в центре стола на жетон игрока слева или справа.



Детектив (-2) — тайно посмотрите 1 любой жетон личности.



Учёный (+5) — первый учёный добавленный в дисплей не даёт никакого эффекта. Добавив второго, переверните **все** свои карты лицом вниз. Карты, лежащие лицом вниз имеют значение 0.



Убийца (0) — возьмите верхнюю карту Пули и тайно посмотрите её. Отдайте её любому игроку, который добавляет её в свой дисплей лицом вниз. Игрок, получивший Пулю, **не может смотреть** её значение до конца игры. Пули имеют значение 0, -1, -2 или -3 в конце игры.